

Innhold:

36 billedkort med kontrollfelter (kryssfiner med fargetrykk)
1 treboks til oppbevaring
1 bruksanvisning

Antall spillere: 2-4

Alder: 4+

Forfattere: A. og J. Lange

Målet med spillet:

Formålet med spillet er å utvikle evnen til å klassifisere og sortere gjenstander etter materialet de er laget av. Spillet gjør det mulig å snakke om ting som finnes i hverdagen og deres materialer, og å lære dem å kjenne. Dessuten kan man, som en fortsettelse av spillet (i ulike prosjekt), samle nye materialer som ikke er med i dette spillet.

Materialliste for enkeltbilder øverst på billedkortene:

Tekstiler: Gardiner, skjerf, bomullspose, slips, sokker, teddybjørn
Metall: Kasserolle, klokke, saks, nøkkel, trafikkskilt, tang
Gummi: Kastering, viskelær, varmeflaske, bildekk, gummibåt
Treverk: Lekeand, kurv, kasse, gyngestol, byggeklosser, båt
Plast: Hagestol, rangle, sil, vindmølle, lekelastebil, matskål
Skinn: Boksehanske sko, veske, lenestol, fotball, koffert

Materialliste for bilder nederst på billedkortene:

Tekstiler: Kjole, trøye, vott, håndkle, skjorte, Lue
Metall: Bestikk, skrue, vannkran, anker, boks, rivjern
Gummi: Støvel, slange, basketball, ballong, hanske, svømmeføtter
Treverk: Blokkfløyte, stol, fargeblyant, fuglekasse, bord, kjelke
Plast: Bøtte, telefon, flaske, vannkanne, tannbørste, legokloss
Skinn: Knapp, indianerskjorte, sal, belte, støvletter, halsbånd

Kort:

De 36 kortene legges ved siden av hverandre. På hvert kort (unntatt logokortet), er det avbildet tre gjenstander. En enkeltgjenstand øverst, 2 gjenstander nederst. Hvert nytt kort legges med den enkelte gjenstand mot de 2 gjenstandene på kortet som ble lagt ned sist. De 2 gjenstandene, eller materialet gjenstandene er laget av, bestemmer alltid materialet som den neste gjenstanden skal være laget av. Enkeltgjenstanden på neste kort, skal være laget av det samme materialet som en av de 2 nederste gjenstandene på forrige kort. Velger man riktig material for enkeltmotivet, passer åpningen i kontrollfeltet på begge kortene med hverandre.

Spilleregler:

Kortene blandes skjult og fordeles jevnt blant alle deltagerne. Den deltageren som har fått korte med bare 2 bilder (logokortet), starter og legger opp dette kortet på bordet så det kan sees. Nå er det spilleren til venstre sin tur. Bestikket er at metall og støvelen er av gummi. Neste deltaker kan da altså enten legge fram et kort som har en gjenstand øverst som er laget av metall eller gummi. Han legger for eksempel fra saksen (dvs. metall), og så er det neste spillers tur. Han kan nå velge mellom tekstiler (håndkle) eller treverk (fuglekasse). Slik fortsetter man i tur og orden. Hver deltaker kan kun legge ned et kort om gangen. Hvis man ikke har et kort som passer, må man stå over til neste omgang. Om raden av kort slutter ved bordkanten, plasseres ned siste kortet midt på bordet, og så fortsetter spillet. Den som først har lagt opp alle sine kort, har vunnet

Lykke til!