

Gigant-Roulett 10150

Varenr. 721

Innhold:

1 gigant-roulett trebrett
4 hvite kuler, 1 rød og en grønn kule og en snurrebass i tre

Antall spillere: 2-6

Forberedelse:

For å velge hvem som skal starte spillet, legg en hvit kule i midten av brettet. Hver spiller snurrer snurrebassen. Den som får høyest poengsum starter spillet.

Spilleregler:

Alle seks kulene plasseres på midten av brettet. Den første spilleren snurrer snurrebassen. Når snurrebassen treffer kulene vil disse "skytes" utover mot de nummererte hullene og lommene. Når snurrebassen stopper, telles poengene opp som følger:

Den grønne kulens poengsum dobles. Den røde kulens poeng trekkes fra. De hvite kulenes poeng telles med den verdien på hullet eller lommen som kulen ligger i.

Spilleren kan velge at den røde og de hvite kulene kun skal telles så fremt den grønne kulen har scoret poeng.

De kuler som evt. spretter ut av brettet kan ikke legges tilbake før snurrebassen har stoppet, og teller som null. Hvis en spiller scorer med alle kulene på en gang, får spilleren snurre en gang til, og legge sammen de to omgangene. Ingen spiller kan snurre mer enn to ganger på en omgang.

Slutt:

Vinneren er den som først når poengsummen som er satt på forhånd, vanligvis er dette 1000 poeng.

NB: Hvis brettet berøres av en spiller mens snurrebassen roterer, må spilleren stå over en runde.

Hvis brettet beveges av andre grunner, annulleres snurringen, og samme spiller begynner på nytt.

For å oppnå beste resultat, hold brettet og spillbrikker rene.

Lykke til!