

Varenr. 22470

Terningspill for 1-8 barn

Alder: 4+

Konsentrasjon og raske reaksjoner er nødvendig her. Dette spennende spillet fremmer observasjonsevne og gjenkjenning av former og kombinasjon av disse.

Innhold:

- 41 fargede trebrikker
- 3 terninger med former
- 1 spillematte

Mål emballasje: 200 x 145 x 70 mm

Idé

Spillerne kaster tre terninger på en gang, og alle leter etter brikken som viser de samme formene som de som kommer opp på terningene. Forskjellige versjoner tilbyr variasjon, slik at enda eldre barn og voksne kan ha mye moro med Shapy.

Forberedelse

Alle trebrikker er spredt ut med billedsiden opp på en tilfeldig måte på spillematten (ikke i versjon 3). De tre terningene er plassert ved siden av.

Hvordan spille

Versjon 1

I denne versjonen er det bestemt før spillet begynner hvor mange brikker som må samles for å vinne. For eksempel, den første spilleren til å samle fem brikker vinner denne runden av spillet.

Brikkene har ulike kombinasjoner av opptil tre figurer. Noen brikker viser bare en form, mens andre har to eller tre forskjellige former. Det yngste barnet begynner, og kaster alle tre terningene på en gang.

Hensikten er å finne den brikken som har samme kombinasjon av former som terningene. Alle spillerne leter på samme tid, og den som finner riktig brikke beholder denne. Så er det nestemann sin tur til å kaste terningene, og slik holder man på til én har fått det antall brikker som var avtalt på forhånd.

Versjon 2

Som ovenfor, bortsett fra at brikkene ikke tas bort fra spillematten. I stedet peker spilleren på riktig brikke når han har funnet den, og en av de eldste spillerne registrerer poengene. En spiller får ett poeng for hvert riktige brikke funnet.

Hvis spilleren ikke klarer å identifisere den riktige brikken, fortsetter spillet til den er funnet.

Spilletiden kan være begrenset, eks. til ti minutter. Vinneren er den spilleren med mest poeng på slutten av den tiden.

Versjon 3

Brikkene er fordelt på alle spillerne, slik at hver spiller har likt antall brikker. Spillerne legger brikkene ut med billedsiden opp foran dem. Eventuelle brikker som blir til overs blir lagt til side. Terningene kastes, og den spilleren som har en brikke foran seg med den samme kombinasjonen som figurene som kommer opp på terningen kan legge den ut på spillematten på midten av bordet. Vinneren er den første spilleren til å bli kvitt sine brikker.

I denne versjonen kan man også sette tidsbegrensning, eller et antall gjenværende fliser kan bestemmes slik at spillet ikke pågår for lenge. For eksempel, vinneren er den spilleren med færrest fliser når tiden har utløpt.

Shapy

